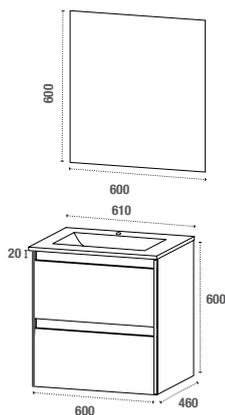


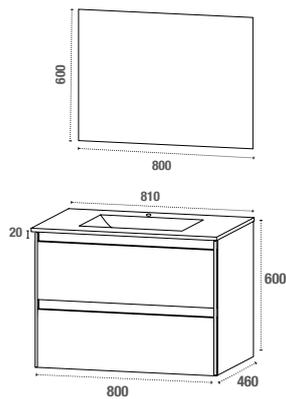
FINITION



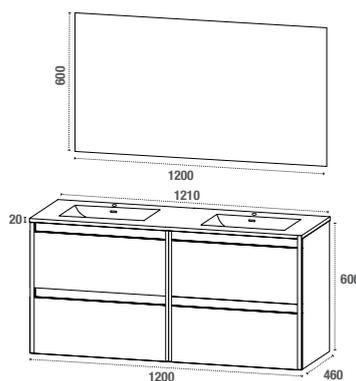
CHÊNE
DORÉ



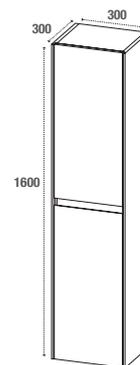
BIRDIE600



BIRDIE800



BIRDIE1200



BIRDIE-C1600

MEUBLE À SUSPENDRE 600, 800 ET 1200 MM

Disponible en 600, 800 et 1200 mm (2 meubles de 600 mm)

Meuble sous vasque avec 2 tiroirs

Corps du meuble et façade en MFC (panneaux de bois aggloméré et mélaminé) - ép. 16 mm
Tiroirs coulissants métalliques, fermeture progressive.

Ouverture sans poignées apparentes avec découpe sur la façade.

Finition extérieure : Mélaminé laqué blanc mat sur les côtés et chêne doré en façade.
Livré sans vidage

VASQUE

Vasque simple 600, 800 ou double 1200 mm en résine.

MIROIR

Miroir rectangulaire en 600, 800 et 1200 mm

COLONNE À SUSPENDRE - RÉVERSIBLE

Corps du meuble et façade en MFC (panneaux de bois aggloméré et mélaminé) - ép. 16 mm
Finition extérieure : Mélaminé laqué blanc mat sur les côtés et chêne doré en façade.
2 portes avec amortisseurs à la fermeture, 4 étagères.

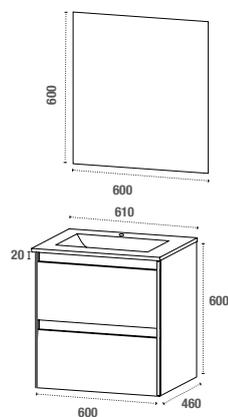
	Ensemble meuble CHÊNE CLAIR
BIRDIE600	
BIRDIE800	
BIRDIE1200	

	Colonne CHÊNE CLAIR
BIRDIE-C1600	

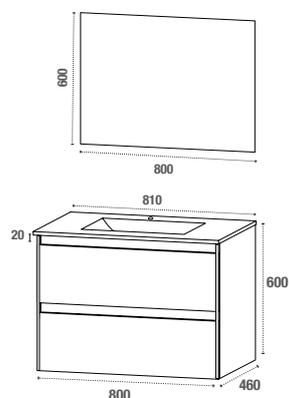
FINITION



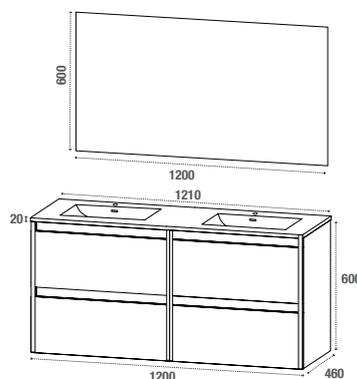
CHÈNE
DORÉ



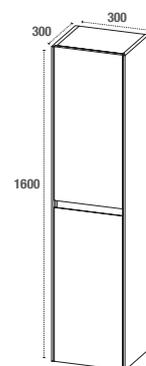
BIRDIE600



BIRDIE800



BIRDIE1200



BIRDIE-C1600

MEUBLE À SUSPENDRE 600, 800 ET 1200 MM

Disponible en 600, 800 et 1200 mm (2 meubles de 600 mm)

Meuble sous vasque avec 2 tiroirs

Corps du meuble et façade en MFC (panneaux de bois aggloméré et mélaminé) - ép. 16 mm

Tiroirs coulissants métalliques, fermeture progressive.

Ouverture sans poignées apparentes avec découpe sur la façade.

Finition extérieure : Mélaminé laqué blanc mat sur les côtés et chêne doré en façade.

Livré sans vidage

VASQUE

Vasque simple 600, 800 ou double 1200 mm en résine.

MIROIR

Miroir rectangulaire en 600, 800 et 1200 mm

COLONNE À SUSPENDRE - RÉVERSIBLE

Corps du meuble et façade en MFC (panneaux de bois aggloméré et mélaminé) - ép. 16 mm

Finition extérieure : Mélaminé laqué blanc mat sur les côtés et chêne doré en façade.

2 portes avec amortisseurs à la fermeture, 4 étagères.